

# INFORMATIK-BIBER SCHWEIZ CASTOR INFORMATIQUE SUISSE CASTORO INFORMATICO SVIZZERA

# Exercices 2019 Années HarmoS 9/10

https://www.castor-informatique.ch/

#### Éditeurs:

Gabriel Parriaux, Jean-Philippe Pellet, Elsa Pellet, Christian Datzko, Susanne Datzko, Juraj Hromkovič, Regula Lacher

SSIE

schweizerischer verein fürinformatik ind er ausbildung//société wisse pour linfor matique lans l'enscignement//societé sviz zera en l'information nell'insegnamento





## Ont collaboré au Castor Informatique 2019

Christian Datzko, Susanne Datzko, Olivier Ens, Hanspeter Erni, Nora A. Escherle, Martin Guggisberg, Saskia Howald, Lucio Negrini, Gabriel Parriaux, Elsa Pellet, Jean-Philippe Pellet, Beat Trachsler.

Nous adressons nos remerciements à:

Juraj Hromkovič, Michelle Barnett, Michael Barot, Anna Laura John, Dennis Komm, Regula Lacher,

Jacqueline Staub, Nicole Trachsler: ETHZ

Gabriel Thullen : Collège des Colombières

Valentina Dagienė: Bebras.org

Wolfgang Pohl, Hannes Endreß, Ulrich Kiesmüller, Kirsten Schlüter, Michael Weigend: Bundesweite

Informatikwettbewerbe (BWINF), Allemagne

Chris Roffey: University of Oxford, Royaume-Uni

Carlo Bellettini, Violetta Lonati, Mattia Monga, Anna Morpurgo: ALaDDIn, Università degli Studi

di Milano, Italie

Gerald Futschek, Wilfried Baumann, Florentina Voboril: Oesterreichische Computer Gesellschaft,

Austria

Zsuzsa Pluhár: ELTE Informatikai Kar, Hongrie

Eljakim Schrijvers, Justina Dauksaite, Arne Heijenga, Dave Oostendorp, Andrea Schrijvers, Kyra

Willekes, Saskia Zweerts: Cuttle.org, Pays-Bas

Christoph Frei: Chragokyberneticks (Logo Castor Informatique Suisse)

Andrea Leu, Maggie Winter, Brigitte Manz-Brunner: Senarclens Leu + Partner

La version allemande des exercices a également été utilisée en Allemagne et en Autriche.

L'adaptation française a été réalisée par Elsa Pellet et la version italienne par Veronica Ostini.



Le Castor Informatique 2019 a été réalisé par la Société Suisse de l'Informatique dans l'Enseignement SSIE et soutenu par la Fondation Hasler.

## **HASLERSTIFTUNG**

Tous les liens ont été vérifiés le 1<sup>er</sup> novembre 2019. Ce cahier d'exercice a été produit le 2 janvier 2020 avec avec le logiciel de mise en page L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.



Les exercices sont protégés par une licence Creative Commons Paternité – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International. Les auteurs sont cités en p. 16.



## Préambule

Très bien établi dans différents pays européens depuis plusieurs années, le concours «Castor Informatique» a pour but d'éveiller l'intérêt des enfants et des jeunes pour l'informatique. En Suisse, le concours est organisé en allemand, en français et en italien par la SSIE, la Société Suisse pour l'Informatique dans l'Enseignement, et soutenu par la Fondation Hasler dans le cadre du programme d'encouragement «FIT in IT».

Le Castor Informatique est le partenaire suisse du concours «Bebras International Contest on Informatics and Computer Fluency» (https://www.bebras.org/), initié en Lituanie.

Le concours a été organisé pour la première fois en Suisse en 2010. Le Petit Castor (années HarmoS 5 et 6) a été organisé pour la première fois en 2012.

Le Castor Informatique vise à motiver les élèves à apprendre l'informatique. Il souhaite lever les réticences et susciter l'intérêt quant à l'enseignement de l'informatique à l'école. Le concours ne suppose aucun prérequis quant à l'utilisation des ordinateurs, sauf de savoir naviguer sur Internet, car le concours s'effectue en ligne. Pour répondre, il faut structurer sa pensée, faire preuve de logique mais aussi de fantaisie. Les exercices sont expressément conçus pour développer un intérêt durable pour l'informatique, au-delà de la durée du concours.

Le concours Castor Informatique 2019 a été fait pour cinq tranches d'âge, basées sur les années scolaires:

- Années HarmoS 5 et 6 (Petit Castor)
- Années HarmoS 7 et 8
- Années HarmoS 9 et 10
- Années HarmoS 11 et 12
- Années HarmoS 13 à 15

Les élèves des années HarmoS 5 et 6 avaient 9 exercices à résoudre : 3 faciles, 3 moyens, 3 difficiles. Les élèves des années HarmoS 7 et 8 avaient, quant à eux, 12 exercices à résoudre (4 de chaque niveau de difficulté). Finalement, chaque autre tranche d'âge devait résoudre 15 exercices (5 de chaque niveau de difficulté).

Chaque réponse correcte donnait des points, chaque réponse fausse réduisait le total des points. Ne pas répondre à une question n'avait aucune incidence sur le nombre de points. Le nombre de points de chaque exercice était fixé en fonction du degré de difficulté:

|                  | Facile    | Moyen     | Difficile |
|------------------|-----------|-----------|-----------|
| Réponse correcte | 6 points  | 9 points  | 12 points |
| Réponse fausse   | -2 points | -3 points | -4 points |

Utilisé au niveau international, ce système de distribution des points est conçu pour limiter le succès en cas de réponses données au hasard.

Chaque participant e obtenait initialement 45 points (ou 27 pour la tranche d'âge «Petit Castor», et 36 pour les années HarmoS 7 et 8).

Le nombre de points maximal était ainsi de 180 (ou 108 pour la tranche d'âge «Petit Castor», et 144 pour les années HarmoS 7 et 8). Le nombre de points minimal était zéro.

Les réponses de nombreux exercices étaient affichées dans un ordre établi au hasard. Certains exercices ont été traités par plusieurs tranches d'âge.

### Pour de plus amples informations :

SVIA-SSIE-SSII Société Suisse de l'Informatique dans l'Enseignement Castor Informatique Gabriel Parriaux



https://www.castor-informatique.ch/fr/kontaktieren/

https://www.castor-informatique.ch/

https://www.facebook.com/informatikbiberch



# Table des matières

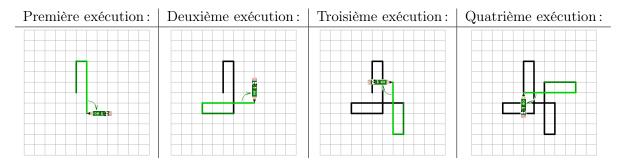
| One conabore au Castor informatique 2019 | ,  |
|--|----|
| Préambule                                | ii |
| Table des matières                       | iv |
| 1. Robot graphique                       | 1  |
| 2. Rangoli                               | 2  |
| 3. Superstar                             | 3  |
| 4. Drapeaux colorés                      | 4  |
| 5. Rangement du lave-vaisselle           | 5  |
| 6. Message des anciens castors           | 6  |
| 7. Caractères chinois colorés            | 7  |
| 8. Garniture de hamburger                | 8  |
| 9. Signaux de fumée                      | g  |
| 10. Tours particulières                  | 10 |
| 11. Boules instables                     | 11 |
| 12.Caméra de surveillance                | 12 |
| 13.Un sac de bonbons                     | 13 |
| 14. Réseau de castors                    | 14 |
| 15. Quipu                                | 15 |
| A. Auteurs des exercices                 | 16 |
| B. Sponsoring: Concours 2019             | 17 |
| C. Offres ultérieures                    | 19 |





## Robot graphique

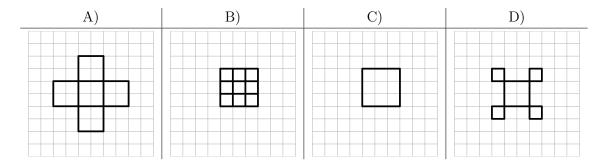
Un robot se déplace sur une grille en dessinant des lignes. Il peut être commandé à l'aide de trois nombres. Si on lui donne les chiffres 3/1/5/, il dessine la figure suivante:



Pour cela, il répète quatre fois les étapes suivantes:

- Avance sur la grille du nombre de cases indiqué par le premier nombre.
- Fais un quart de tour vers la droite.
- Avance sur la grille du nombre de cases indiqué par le deuxième nombre.
- Fais un quart de tour vers la droite.
- Avance sur la grille du nombre de cases indiqué par le troisième nombre.
- Fais un quart de tour vers la droite.

On donne les nombres 272737 au robot. À quoi les lignes dessinées ressemblent-elles?



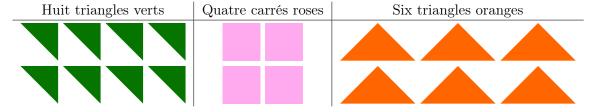




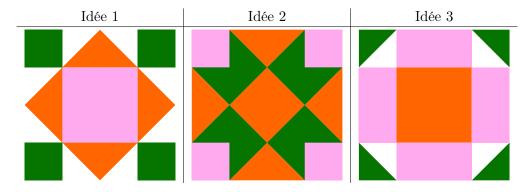
## Rangoli

Le rangoli est une forme d'art venant d'Inde. Les rangolis sont des motifs faits sur le sol. Ces motifs sont le plus souvent symétriques.

Priya a des pierres de trois formes différentes pour son rangoli: huit triangles verts, quatre carrés roses et six triangles oranges. Les pierres de la même couleur ont la même taille:



Elle trouve les idées de rangoli suivantes sur un site Internet (les surfaces blanches restent vides):



Laquelle des trois idées de rangoli Priya peut-elle faire avec ses pierres?

- A) Seulement l'idée 1.
- B) Seulement l'idée 2.
- C) Seulement l'idée 3.
- D) Les trois idées.

2019-IN-09

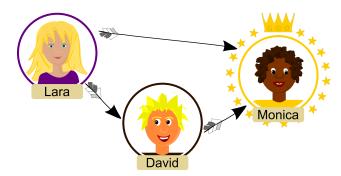


## 3. Superstar

Le réseau social AdoGram permet à ses membres de suivre d'autres membres. Il y a aussi des groupes de membres sur AdoGram. Dans un groupe, un membre est une superstar si...

- ... la superstar est suivie par tous les membres du groupe, et...
- ... elle-même ne suit aucun membre du groupe.

Dans le groupe suivant, Lara suit Monica et David, David suit Monica, mais Monica ne suit personne. Monica est donc une superstar :



Un autre groupe est composé de six membres : Andrea, Dican, Françoise, Gianni, Robin et Stefan. Il se suivent ainsi :

- Andrea suit Dican, Françoise et Gianni.
- Dican suit Françoise, Gianni et Robin.
- Françoise suit Gianni.
- Robin suit Dican, Françoise et Gianni.
- Stefan suit Andrea, Dican, Françoise, Gianni et Robin.

Est-ce qu'il y a une superstar dans ce groupe?

- A) Oui, Françoise est une superstar dans ce groupe.
- B) Oui, Gianni est une superstar dans ce groupe.
- C) Oui, Stefan est une superstar dans ce groupe.
- D) Oui, Françoise et Gianni sont les deux des superstars dans ce groupe.
- E) Non, ce groupe n'a pas de superstar.



## Drapeaux colorés

Le constructeur de bateaux des castors fait d'excellents bateaux. Chaque castor veut en avoir un. Mais comment peuvent-ils faire la différence entre leurs bateaux s'ils sont tous pareils? Les castors décident de personnaliser chaque bateau avec un drapeau. Un drapeau des castors ressemble à cela:

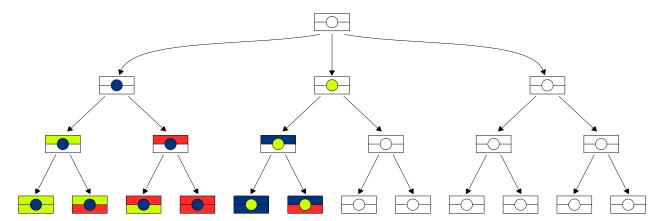


Ils se mettent d'accord sur trois couleurs pour les différentes surfaces du drapeau: rouge, vert clair et bleu foncé. Les deux bandes peuvent avoir la même couleur, mais le cercle au centre doit être d'une autre couleur que les deux bandes:



Pour ne pas perdre la vue d'ensemble, les castors dessinent un diagramme qui montre toutes les combinaisons de couleurs possibles pour les drapeaux, mais ils ne l'ont pas terminé.

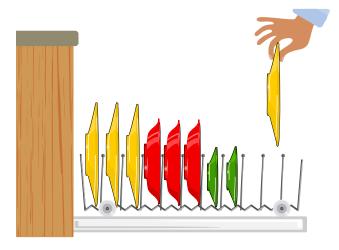
Complète le diagramme pour les castors. Il y a plusieurs bonnes solutions, cela suffit si tu en indiques une. Colorie les surfaces sur le diagramme.





# 5. Rangement du lave-vaisselle

Tobias range ses assiettes dans le lave-vaisselle de manière à ce que les grandes assiettes soient tout à gauche, les assiettes à soupe au milieu et les petites assiettes à droite. Il n'y a pas de trou entre les assiettes. Après le souper, il doit ajouter une grande assiette dans le lave-vaisselle. Il veut toucher le moins d'assiettes possible dans le lave-vaisselle en les déplaçant mais veut conserver le même classement.



Combien d'assiettes du lave-vaisselle doit-il toucher pour pouvoir ensuite ranger la grande assiette à la bonne place ?

- A) 0
- B) 1
- C) 2
- D) 3
- E) 5
- F) 8



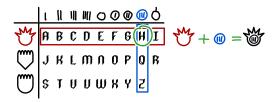
## Message des anciens castors

La castor Dara a trouvé un très ancien morceau de bois tout en bas du barrage des castors. Des symboles inconnus sont gravés dans le bois. Dara suppose qu'il s'agit d'une table de chiffrement datant du temps où les anciens castor habitaient le barrage.

Dara observe la table longtemps et pense savoir comment elle fonctionne: les symboles inconnus sont une combinaison des symboles



indiqués dans les lignes et colonnes. La lettre « H » serait donc chiffrée de la manière suivante :



Dara se rappelle qu'elle a déjà vu de tels symboles à un autre endroit du barrage. En effet, il y est écrit:



Que signifie le message des anciens castors?

- A) SAVEWATER
- B) CLEARDAYS
- C) SAVEMYDAM
- D) CAREFORME



## 7. Caractères chinois colorés

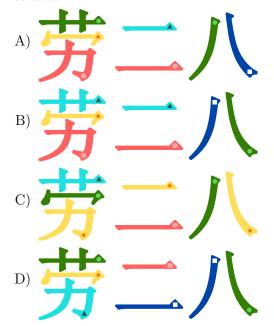
La structure des caractères chinois nous paraît étrange. Pour mieux comprendre comment certains caractères chinois sont assemblés, on peut s'imaginer le schéma suivant qui les sépare en cinq parties, haut , bas , gauche , droite et centre :



Ces parties peuvent être assemblées en quatre structures :

| Structure            | Structure gauche- | Structure     | Structure haut- | Structure |
|----------------------|-------------------|---------------|-----------------|-----------|
| Structure            | centre-droite     | gauche-droite | centre-bas      | haut-bas  |
| Exemple de caractère | Л                 | 儿             | 三               | 日         |
| Exemple d'analyse    |                   | 儿             | *               |           |

Quelle analyse montre la bonne structure pour les trois caractères chinois 劳, 二 et 八 d'après le schéma ?

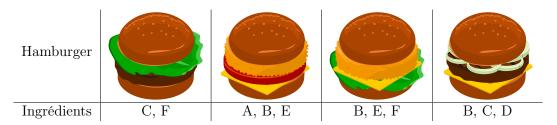




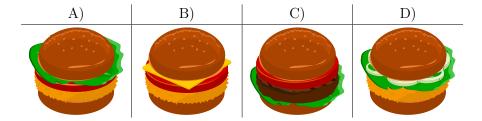


# Garniture de hamburger

CastorBurger propose six ingrédients (A, B, C, D, E et F) pour ses hamburgers faits maison. Le tableau suivant liste les ingrédients de quatre exemples de hamburgers, pas forcément dans le même ordre que dans l'exemple de hamburger:



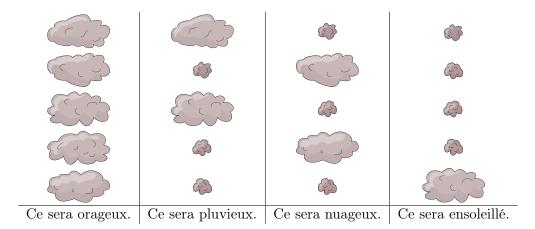
Quel hamburger a les ingrédients A, E et F?





## 9. Signaux de fumée

Un castor est toujours en haut de la montagne et observe la météo. Il transmet les prévisions météo aux castors dans la vallée. Pour cela, il utilise des signaux de fumée qui sont composés de cinq nuages de fumée. Un nuage de fumée peut être soit petit, soit grand. Les castors se sont mis d'accord sur les signaux de fumée suivants:



Un jour où il y a beaucoup de vent, les castors dans la vallée n'arrivent pas bien à reconnaître les nuages de fumée. Ils interprètent le signal de fumée comme cela:



Comme ce n'est aucun des signaux de fumée convenus, ils supposent qu'ils ont mal interprété l'un des nuages de fumée : l'un des petits nuages de fumée devrait en fait être grand ou l'un des grands nuages de fumée devrait en fait être petit.

Que voudrait dire le signal de fumée si exactement un nuage de fumée avait été mal interprété?

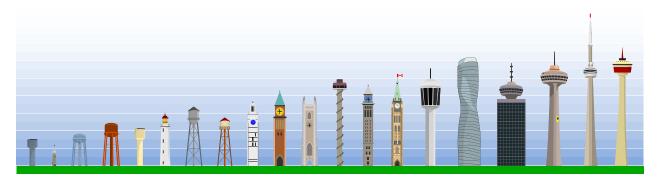
- A) Ce sera orageux.
- B) Ce sera pluvieux.
- C) Ce sera nuageux.
- D) Ce sera ensoleillé.





## Tours particulières 10.

Une tour est considérée comme particulière lorsque toutes les tours à sa gauche sont plus petites qu'elle et toutes les tours à sa droite sont plus grandes qu'elle.



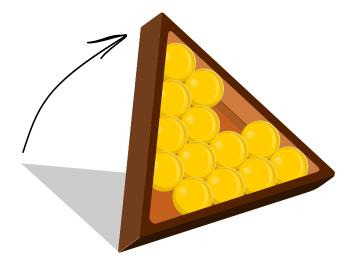
Combien de tours sont particulières sur le dessin?

- A) 4
- B) 5
- C) 6
- D) 7



## 11. Boules instables

Une boîte triangulaire peut contenir quinze boules de la même taille. Deux boules sont retirées de la boîte comme dans le dessin ci-dessous. La boîte est ensuite inclinée sur le côté.

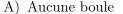


Lorsque l'on incline la boîte, certaines boules peuvent devenir «instables». Un boule est instable lorsque...

- ... la boule à gauche ou à droite en dessous d'elle a été retirée, ...
- -- ... ou la boule à gauche ou à droite en dessous d'elle est instable.

Les boules de la rangée du bas sont stables.

Combien des treize boules sont instables?



F) 5 boules

K) 10 boules

B) 1 boule

G) 6 boules

L) 11 boules

C) 2 boules

H) 7 boules

M) 12 boules

D) 3 boules

I) 8 boules

N) Toutes les boules

E) 4 boules

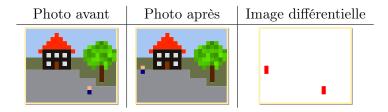
J) 9 boules



## e **=**

## 12. Caméra de surveillance

Sur la place de la gare, une caméra de surveillance fait des photos à intervalles réguliers. Ces photos sont analysées par un ordinateur qui génère une image appelée *image différentielle*. Dans une telle image, les points de l'image qui sont différents entre deux photos consécutives sont mis en évidence. Une personne traverse les deux photos suivantes. C'est mis en évidence sur l'image différentielle à droite:



Cinq événements ont lieu entre la photo suivante et les cinq images différentielles.



Dans quel ordre les événements ont-ils lieu?

A) Deux personnes se rencontrent.

La porte de la maison s'ouvre.

Deux personnes partent vers la droite bras dessus, bras dessous.

Le vent se lève.

La porte de la maison se ferme.

B) La porte de la maison se ferme.

Deux personnes se rencontrent.

Deux personnes partent vers la droite bras dessus, bras dessous.

La porte de la maison s'ouvre.

Le vent se lève.

C) La porte de la maison s'ouvre.

Deux personnes partent vers la droite bras dessus, bras dessous.

Deux personnes se rencontrent.

Le vent se lève.

La porte de la maison se ferme.

D) Le vent se lève.

La porte de la maison s'ouvre.

Deux personnes se rencontrent.

Deux personnes partent vers la droite bras dessus, bras dessous.

La porte de la maison se ferme.



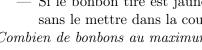


## Un sac de bonbons

Petra a quatre bonbons rouges, quatre bonbons verts et quatre bonbons jaunes dans un sac opaque. Elle a aussi une coupe vide. Petra et Moritz jouent à un jeu. Pendant trois tours, Moritz peut tirer un bonbon du sac. Les règles suivantes valent pour chaque

- Tant que le bonbon tiré est vert, il le met dans la coupe et peut tirer un autre bonbon pendant le même tour.
- Si le bonbon tiré est rouge, Moritz le met dans la coupe et termine le tour.
- Si le bonbon tiré est jaune, Moritz le mange directement sans le mettre dans la coupe et termine le tour.

Combien de bonbons au maximum Moritz peut-il avoir mis dans la coupe à la fin du jeu?



F) 5

K) 10 L) 11

B) 1 C) 2

A) 0

G) 6 H) 7

M) 12

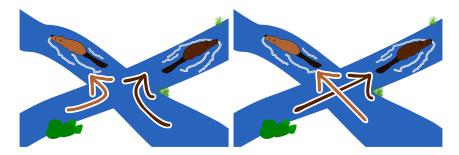
D) 3

I) 8 J) 9



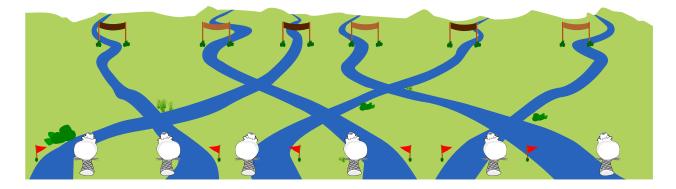
#### Réseau de castors 14.

Trois castors brun clair et trois castors brun foncé nagent dans un système de canaux du bas vers le haut. Deux castors se rencontrent à chaque croisement de deux canaux. Si les deux castors qui se rencontrent sont de couleurs différentes, le castor brun clair continue vers la gauche et le castor brun foncé vers la droite. Sinon, ils continuent simplement chacun dans la même direction.



À la fin, les castors doivent être ordonnés de gauche à droite de la manière suivante: brun foncé, brun clair, brun foncé, brun clair, brun foncé, brun clair.

À quelles positions les castors brun clair et brun foncé doivent-ils commencer afin d'arriver dans le bon ordre?



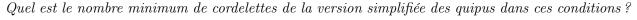


## 15. Quipu

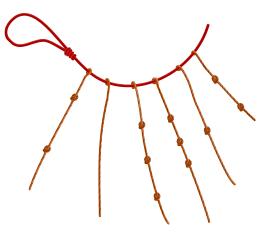
Les Incas utilisaient à l'époque des nœuds pour la transmission de messages. Plusieurs cordelettes sur lesquelles des nœuds étaient noués étaient attachées à une corde. Ces assemblages de cordelettes appelés «quipus» étaient grands et difficiles à fabriquer.

Imagine qu'il faut développer une version simplifiée des quipus. Les conditions sont :

- Il y a toujours le même nombre de cordelettes attachées à la corde.
- Les cordelettes ne diffèrent que par le nombre de nœuds.
- Une cordelette a 0, 1, 2 ou 3 nœuds.
- L'ordre des cordelettes est déterminé à l'aide d'un nœud sur la corde.
- Il doit pouvoir y avoir 30 quipus discernables pour différents messages.



- A) 2
- B) 3
- C) 4
- D) 5
- E) 8
- F) 10





## A. Auteurs des exercices

- Tony René Andersen dichelle Barnett Michael Barot ■ Wilfried Baumann 💳 Linda Bergsveinsdóttir Daniela Bezáková taura Braun Mony Chanroath Marios Choudary Anton Chukhnov Kris Coolsaet Allira Crowe Christian Datzko 🚹 Maria Suyana Datzko 🛂 Sarah Estrella Datzko Susanne Datzko Lanping Deng divier Ens Gerald Futschek Sonali Gogate Martin Guggisberg Juraj Hromkovič
- Alisher Ikramov Thomas Ioannou 👤 Takeharu Ishizuka 🖶 Anna Laura John Mile Jovanov 🖭 Injoo Kim Jihye Kim ■ Mária Kiss Sophie Koh 🛂 Dennis Komm Bohdan Kudrenko 🛂 Regula Lacher Inggriani Liem Judith Lin Samart Moodleah Madhavan Mukund Tom Naughton 🛨 Pia Niemelä Tomohiro Nishida Zsuzsa Pluhár Wolfgang Pohl Sergei Pozdniakov
- Nol Premasathian J.P. Pretti Andrea Schrijvers Eljakim Schrijvers Vipul Shah 👤 Daigo Shirai Taras Shpot Jacqueline Staub Nikolaos Stratis Maciej M. Sysło Bundit Thanasopon Peter Tomcsányi ■ Nicole Trachsler ☐ Jiří Vaníček Márton Visnovitz Florentina Voboril Michael Weigend Jing-Jing Yang Xing Yang Khairul A. Mohamad Zaki



## B. Sponsoring: Concours 2019

**HASLERSTIFTUNG** 

http://www.haslerstiftung.ch/



http://www.roborobo.ch/



http://www.baerli-biber.ch/



http://www.verkehrshaus.ch/ Musée des transports, Lucerne



Standortförderung beim Amt für Wirtschaft und Arbeit Kanton Zürich



i-factory (Musée des transports, Lucerne)



http://www.ubs.com/



http://www.bbv.ch/



http://www.presentex.ch/



http://www.oxocard.ch/ OXOcard OXON



http://www.diartis.ch/





https://educatec.ch/educaTEC



http://senarclens.com/ Senarclens Leu & Partner



http://www.abz.inf.ethz.ch/

Ausbildungs- und Beratungszentrum für Informatikunterricht der ETH Zürich.



http://www.hepl.ch/ Haute école pédagogique du canton de Vaud

## PH LUZERN PÄDAGOGISCHE HOCHSCHULE

http://www.phlu.ch/ Pädagogische Hochschule Luzern



Fachhochschule Nordwestschweiz https://www.fhnw.ch/de/die-fhnw/hochschulen/ph Pädagogische Hochschule FHNW

Scuola universitaria professionale della Svizzera italiana

http://www.supsi.ch/home/supsi.html La Scuola universitaria professionale della Svizzera italiana (SUPSI)

7

hdk

Zürcher Hochschule der Künste Game Design

https://www.zhdk.ch/ Zürcher Hochschule der Künste



## C. Offres ultérieures

Devenez vous aussi membre de la SSIE http://svia-ssie-ssii.ch/la-societe/devenir-membre/

et soutenez le Castor Informatique par votre adhésion Peuvent devenir membre ordinaire de la SSIE toutes les personnes qui enseignent dans une école primaire, secondaire, professionnelle, un lycée, une haute école ou donnent des cours de formation ou de formation continue. Les écoles, les associations et autres organisations peuvent

informatikind Les écoles, les associations et autres organisations sepourl'infor //societàsviz 'insegnamento être admises en tant que membre collectif.