



Guide pour les élèves

Ça y est: nous sommes bientôt en novembre et le concours Castor informatique va commencer! Nous nous réjouissons que tu sois de la partie!

Ce guide explique:

- Quelles sont les nouveautés;
- Comment t'annoncer pour le concours (partie [A. Annonce](#));
- Comment choisir ta catégorie d'âge (partie [B. Choisir la catégorie](#));
- Comment commencer le concours (partie [C. Démarrer le concours](#));
- Comment répondre aux exercices (partie [D. Répondre aux exercices](#));
- Comment les points seront comptés (partie [E. Décompte des points](#));
- Comment tu recevras les résultats du concours (partie [F. Résultats](#)); et
- Comment tu peux retourner voir combien de points tu as obtenus et quelles réponses tu avais fournies (partie [G. Mode relecture](#)).

Nouveautés 2022

Tâches bonus


Pour la première fois cette année, certains groupes d'âge ont des tâches bonus.

Tu trouveras ces tâches supplémentaires tout en bas de la liste des tâches. Tu peux les résoudre après avoir résolu toutes les autres tâches du concours.

Elles sont particulièrement difficiles, mais ne sont pas pris en compte dans l'évaluation du concours normal: elles sont utilisées pour départager les candidat-e-s qui ont le même nombre de points avant l'éventuelle finale.



Nouvelle symbole

Les tâches auxquelles tu as répondu lors du concours et où tu as enregistré la réponse sont à présent marquées par ce symbole  (à gauche du titre de la tâche dans le menu).

Ce symbole remplace le symbole précédent (coche verte).





A. Annonce

- Rends-toi à l'adresse suivante dans ton navigateur:
<https://concours.castor-informatique.ch>
- Clique sur «Connexion» (1).



- Entre ton identifiant et ton mot de passe et clique sur «Se connecter» (2).
C'est ton enseignant-e qui te transmet ton identifiant et ton mot de passe.
Attention: *Fais attention aux majuscules et minuscules et à ne pas confondre, par exemple, le chiffre «1» avec la lettre minuscule «l» ou le chiffre «0» avec la lettre majuscule «O».*



B. Choisir la catégorie

- Clique sur l'onglet «Concours» en haut à droite:



- Choisis ta catégorie d'âge.
 - *Si une seule catégorie apparaît: c'est la bonne; clique sur ce lien.*



- Si tu vois plusieurs catégories, demande à ton enseignant-e laquelle choisir.

Attention: Tu ne peux pas revenir en arrière, ne clique pas sur la mauvaise catégorie!

C. Démarrer le concours

Tu peux maintenant commencer le concours. Nous te souhaitons tout de bon!

- Clique sur «Start» (3).
Le temps commence à s'écouler à partir de maintenant!



D. Répondre aux exercices

Consignes:

- Choisis un exercice dans le menu de gauche.
- Lis bien la donnée et la question posée.
- Réponds à la question, suivant le type de l'exercice...

A) ... en choisissant une réponse sous forme de texte ou d'image en cliquant dessus;

B) ... en choisissant une réponse depuis un menu déroulante et en cliquant ensuite sur «Enregistrer la réponse»;


C) ... en cliquant dans l'image proposée pour ainsi «composer» la bonne réponse et en cliquant ensuite sur «Enregistrer la réponse».





Un exercice de ce style pourrait par exemple te demander. «Fais glisser les images des enfants dans la cour d'école de façon à ce que chacun montre un panneau.»

Attention: Pour les types de réponses B) et C), tu dois ensuite cliquer sur «Enregistrer la réponse» (4) avant de passer à un autre exercice.

Lorsque tu as terminé de travailler sur un exercice, un petit «vu» apparaît à côté de son nom dans la liste (5) de gauche 

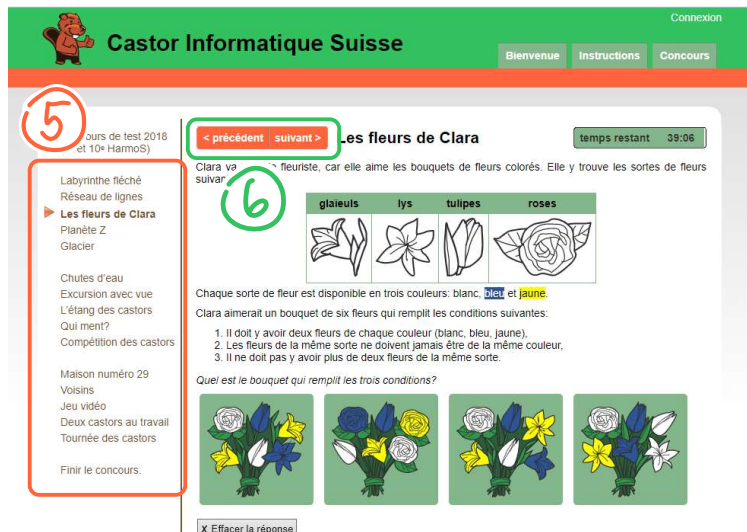
Attention: si tu ne vois pas le petit «vu» à côté de l'exercice duquel tu viens de partir, c'est que ta réponse n'a pas été enregistrée!

- Pendant le concours, tu peux changer tes réponses en tout temps. Mais n'oublie pas de chaque fois cliquer sur «Enregistrer la réponse» (4) pour les exercices de type B) ou C).
- Tu peux aussi effacer ta réponse en cliquant sur «Effacer la réponse». Si tu n'es vraiment pas sûr-e de ta réponse à une question, tu peux ne pas y répondre ou effacer ta réponse. L'exercice ne sera alors pas évalué. Tu n'aurais donc pas de points positifs en cas de réponse correcte, mais pas non plus de points négatifs en cas de réponse incorrecte (voir aussi partie [E. Décompte des points](#)).
- Quand tu as terminé et traité toutes les questions et que tu es sûr-e que tu as bien enregistré toutes les réponses, tu peux cliquer sur «Finir le concours» (11).
Attention: Une fois que tu as terminé le concours par ce lien, tu **ne peux pas** revenir en arrière pour changer tes réponses.

À savoir:

Dans la colonne de gauche, une liste te montre tous les exercices. Tu peux choisir les exercices en cliquant dessus ici. Tu peux les résoudre dans n'importe quel ordre en passant de l'un à l'autre ainsi.

Depuis l'exercice que tu as choisi (ici: «Les fleurs de Clara»), tu peux afficher le précédent et le suivant avec les boutons «précédent» et «suivant» (6).



Castor Informatique Suisse

Bienvenue Instructions Concours

5 jours de test 2018 et 10+ HarmoS)

< précédent suivant > Les fleurs de Clara temps restant 39:06

Clara va fleuriste, car elle aime les bouquets de fleurs colorés. Elle y trouve les sortes de fleurs suivantes:

6

glaiueus lys tulipes roses

Chaque sorte de fleur est disponible en trois couleurs: blanc, bleu et jaune.

Clara aimerait un bouquet de six fleurs qui remplit les conditions suivantes:

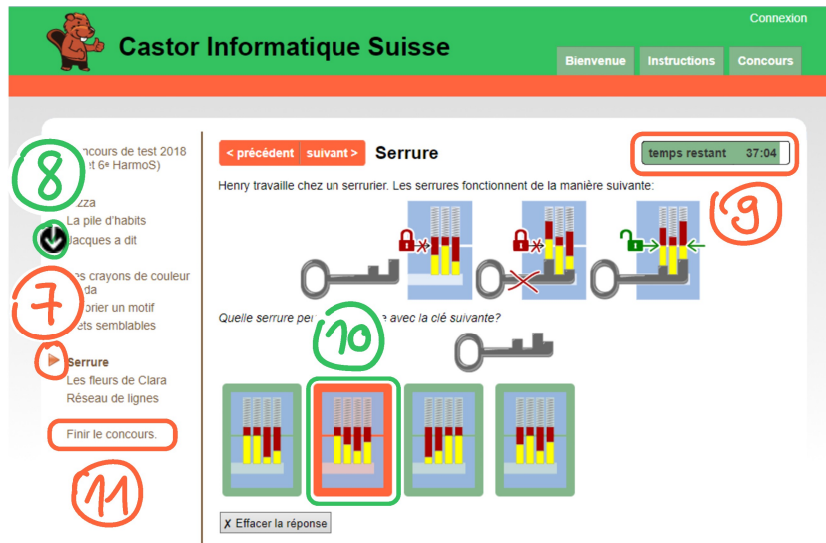
1. Il doit y avoir deux fleurs de chaque couleur (blanc, bleu, jaune).
2. Les fleurs de la même sorte ne doivent jamais être de la même couleur.
3. Il ne doit pas y avoir plus de deux fleurs de la même sorte.

Quel est le bouquet qui remplit les trois conditions?

X Effacer la réponse



Voici encore dans l'image ci-dessous quelques symboles qui t'aident à t'y retrouver:



- (7) Triangle orange (▶): exercice en cours.
- (8) Petit «vu», flèche blanche sur rond noir (⬇): dès que tu as terminé un exercice, ce symbole montre que ta réponse a été enregistrée (ce qui ne veut pas dire qu'elle est forcément correcte).
- (10) Quand tu as donné une réponse à un exercice, elle est mise en avant pour montrer ce que tu as choisi.
- (9) Le compte à rebours en haut à droite t'indique combien de temps il te reste pour répondre aux questions. Tant que ce temps n'est pas écoulé, tu peux continuer de répondre aux questions ou de changer tes réponses, jusqu'à ce que tu décides de finir le concours en cliquant en bas à gauche sur «Finir le concours» (11).

Attention: Une fois que tu as terminé le concours par ce lien, tu **ne peux pas** revenir en arrière pour changer tes réponses.



E. Décompte des points

Le nombre d'exercices à résoudre dépend de la catégorie d'âge:

- 5^e et 6^e HarmoS: 9 exercices
- 7^e et 8^e HarmoS: 12 exercices
- 9^e et 10^e HarmoS: 15 exercices
- 11^e et 12^e HarmoS: 15 exercices
- 13^e à 15^e HarmoS: 15 exercices.

Il y a trois niveaux de difficulté: facile, moyen et difficile. Les exercices sont regroupés dans la liste à gauche selon ces difficultés. Chaque exercice auquel tu as donné une réponse rapporte des points si la réponse est correcte et enlève des points si la réponse est incorrecte. Si tu ne réponds pas à la question, le nombre de points restera inchangé.

Cela signifie que si tu es vraiment peu sûr-e de ta réponse à un exercice, tu as meilleur temps de ne pas y répondre (ou de supprimer ta réponse avec le bouton «Effacer la réponse») plutôt que d'essayer de répondre au hasard.

	facile	moyen	difficile
réponse correcte	+6 points	+9 points	+12 points
réponse incorrecte	-2 points	-3 points	-4 points
aucune réponse	0 point	0 point	0 point

Au début du concours, tu as un certain nombre de points de départ qui dépend de la catégorie d'âge. Le nombre de points maximum que tu peux obtenir dépend aussi de la catégorie d'âge.

Voici un récapitulatif:

Catégorie d'âge	Nombre d'exercices	Points au départ	Points au maximum
5 ^e et 6 ^e HarmoS	9 exercices	27 points	108 points
7 ^e et 8 ^e HarmoS	12 exercices	36 points	144 points
9 ^e et 10 ^e HarmoS	15 exercices	45 points	180 points
11 ^e et 12 ^e HarmoS	15 exercices	45 points	180 points
13 ^e à 15 ^e HarmoS	15 exercices	45 points	180 points



F. Résultats

C'est ton enseignant·e qui te donnera les résultats du concours sous la forme d'un classement. Les résultats seront donnés une fois que l'évaluation globale du concours sera terminée. Ton enseignant·e pourra aussi te donner ton certificat de participation: tu y retrouveras ton nom, ton nombre de point ainsi que ton *rang centile*. Le rang centile indique comment tu te situes par rapport aux autres participant·e·s du concours. Par exemple, si tu obtiens un rang centile de 60, cela signifie que 40% des participant·e·s ont fait mieux que toi; un rang centile de 95 indique que seuls 5% des participants ont fait mieux que toi, et ainsi de suite: un rang centile de 100 indiquerait donc que personne n'a fait mieux que toi!

Celles et ceux d'entre vous qui ont réalisé un très bon score recevront un prix avant Noël.

Nous te souhaitons beaucoup de plaisir et de succès avec le Castor informatique!

L'équipe Castor



G. Mode relecture

Une fois que le concours est terminé et que son évaluation par notre équipe est finie, tu peux retourner voir combien de points tu as obtenus et quelles réponses tu avais fournies. Pour ce faire:

- Connecte-toi avec ton identifiant et mot de passe sur le site du concours (voir [A. Annonce](#)).
- Tu verras alors la page suivante:

The screenshot shows the website header with the logo and navigation links. The main content area displays 'Concours 2020 — terminé (on peut cependant relire les questions)'. A large green circle with the number '12' is next to the text 'Ton score'. Below this, there is a link to '9e et 10e HarmoS participé'.

- (12) Clique sur «Score» pour voir combien de points tu as obtenus pour chaque question (voir [E. Décompte des points](#))

The screenshot shows the website header and a table of results. A red circle with the number '13' is next to the 'Concours' button in the header. The table lists various exercises and their results.

Exercice	Résultat
Sudoku boisé 3x3	6
Quartier coloré	6
Serpents et échelles	-2
Abelle assidue	6
Prochain arrêt, gare!	6
Excursion de groupe	-3
Appareils ménagers	-3
Bracelet céleste	-3
Réseau ferroviaire	-3
Lourdes comparaisons	-3
Heure de pointe	-4
Fred le têtu	-4
Séquence ADN	-4
L'archipel des castors	-4
Chauffage au sol	-4
Bonus	45
Total	32
Sur un total de:	Annés HarmoS 5-6: 108 Annés HarmoS 7-8: 144 Annés HarmoS 9-15: 180

- (13) Clique sur l'onglet «Concours» pour revenir en arrière.



Compte | Déconnexion

Castor Informatique Suisse **SSIE**

Bienvenue Concours

Ton score

14

Concours 2020 — terminé (on peut cependant relire les questions)

Choisis ton année scolaire en cliquant sur un des liens ci-dessous.
Les exercices auxquels tu as potentiellement déjà répondu sont indiqués par une petite coche.

- 9e et 10e HarmoS participé

- (14) Clique sur le lien du concours. Tu peux maintenant voir les réponses que tu as données lors du concours.

Compte | Déconnexion

Castor Informatique Suisse **SSIE**

Bienvenue Concours

Concours 2020 (9e et 10e HarmoS)

< précédent suivant > **Abeille assidue** Review mode

La réponse donnée est correcte.

Une abeille met 10 minutes pour voler d'une case vers le haut, le bas, la gauche ou la droite. Après être partie de la ruche, elle vole pendant 30 minutes au maximum avant de revenir en arrière.

Clique sur les fleurs qui peuvent être atteintes en 30 minutes depuis la ruche. Clique ensuite sur «Enregistrer la réponse» quand ta solution est prête.

Enregistrer la réponse
X Effacer la réponse

- (15) Sous le titre d'une question, tu peux voir si tu as donné la bonne réponse. Tu peux également choisir ou composer d'autres réponses et valider pour voir si elles sont correctes.

Lorsque tu passeras à une autre question, les modifications que tu auras faites ne seront pas sauvegardées; c'est la réponse que tu as donnée lors du concours qui restera enregistrée.

Compte | Déconnexion

Castor Informatique Suisse **SSIE**

Bienvenue Concours

Concours 2020 (9e et 10e HarmoS)

< précédent suivant > **Bracelet céleste** Review mode

La réponse donnée n'est pas correcte.

Marie aimerait le bracelet à droite:

Elle donne donc les instructions suivantes à Jonas: